Programma del corso

Scopi

Il corso si propone di fornire agli iscritti i fondamenti essenziali dell'Informatica sia da un punto di vista architetturale sia da quello applicativo.

Lo scopo è pertanto quello di garantire una prima alfabetizzazione di utenti non specialisti con particolare attenzione ai soggetti operanti nel settore della pianificazione territoriale.

Contenuti

- Fondamenti di architettura degli elaboratori:

- Fondamenti di architettura degli elaboratori.

- Le componenti fondamentali (cpu, memoria centrale, memoria di massa, periferici);

- La rappresentazione dell'informazione negli elaboratori;

- Codici binari;

- Rappresentazione digitale e analogica;

- Algoritmi e programmi;

- I linguaggi di programmazione;

- Sistemi operativi;

- Archivi e basi di dati;

- Il personal computer.

- Gli strumenti di produttivita’ individuale:

- I programmi per elaborare i testi;

- Fogli elettronici;

- Ambienti di archiviazione.

- La grafica computerizzata:

- Rappresentazione delle immagini negli elaboratori;

- Realtà virtuale;

- Ambienti per la creazione e gestione di immagini.

- Multimedialita’ ed ipertesti:

- Il concetto di medium, linguaggio e multimedia;

- Ipertesti ed ipermedia;

- Modelli di ipertesti e principi di progettazione ipertestuale;

- CD-Rom: funzionalità e caratteristiche tecniche;

- La multimedialità in rete.

- Trasmissione dati e reti di calcolatori:

- Reti LAN e WAN;

- Protocolli di rete;

- Il collegamento alle reti geografiche;

- Modem;

- Internet.

- I servizi di internet:

- Nomi e indirizzi di Internet (URL);

- E-mail, ftp, news, chat;

- World Wide Web (WWW);

- Navigare negli ipertesti: i browser;

- Motori di ricerca;

- Il linguaggio per creare pagine Web: HTML.