

Programma del corso

Scopi

Il corso si propone di fornire agli iscritti i fondamenti essenziali dell'Informatica sia da un punto di vista architettonico sia da quello applicativo.

Lo scopo è pertanto quello di garantire una prima alfabetizzazione di utenti non specialisti con particolare attenzione ai soggetti operanti nel settore della pianificazione territoriale.

Contenuti

- Fondamenti di architettura degli elaboratori:

- Fondamenti di architettura degli elaboratori.
- Le componenti fondamentali (cpu, memoria centrale, memoria di massa, periferici);
- La rappresentazione dell'informazione negli elaboratori;
- Codici binari;
- Rappresentazione digitale e analogica;
- Algoritmi e programmi;
- I linguaggi di programmazione;
- Sistemi operativi;
- Archivi e basi di dati;
- Il personal computer.

- Gli strumenti di produttività; individuale:

- I programmi per elaborare i testi;
- Fogli elettronici;
- Ambienti di archiviazione.

- La grafica computerizzata:

- Rappresentazione delle immagini negli elaboratori;

- Realtà virtuale;
- Ambienti per la creazione e gestione di immagini.

- Multimedialità ed ipertesti:

- Il concetto di medium, linguaggio e multimedia;
- Iper testi ed ipermedia;
- Modelli di ipertesti e principi di progettazione ipertestuale;
- CD-Rom: funzionalità e caratteristiche tecniche;
- La multimedialità in rete.

- Trasmissione dati e reti di calcolatori:

- Reti LAN e WAN;
- Protocolli di rete;
- Il collegamento alle reti geografiche;
- Modem;
- Internet.

- I servizi di internet:

- Nomi e indirizzi di Internet (URL);
- E-mail, ftp, news, chat;
- World Wide Web (WWW);
- Navigare negli ipertesti: i browser;
- Motori di ricerca;
- Il linguaggio per creare pagine Web: HTML.